

La Ludangulo

de Norberto Saletti



Queste sono le soluzioni dei giochi proposti nel Ludangulo relativo alla lezione 4 del corso **KIREK**.

Ci auguriamo che ti siano piaciuti, e ti auguriamo buono studio della lingua esperanto!

Gioco 1: la colonna magica

		E	K	S	K	U	R	S	O
		B	A	L	D	A	Ŭ		
D	O	R	M	O	S	A	K	O	
	F	O	R	V	E	T	U	R	I
	D	I	M	A	N	Ĉ	O		
		P	A	K	A	Ĵ	O		
A	L	I	Ĝ	I	L	O			
	I	N	F	O	R	M	O		

Gioco 2: cos'hanno in comune?

- Ĉi-ĵaŭde ŝi havigu informojn pri biciklista ĝazo-horo.
- Ŝajnas ke sagaca monaĥo laŭtvoĉe rifuzadis preĝi sur herbaĵo.
- Laŭ Ludoviko Zamenhof bongustas freŝa ĉeĥa manĝaĵo kun spicoj.

Soluzione: ogni frase contiene tutte le 28 lettere dell'alfabeto Esperanto.