

La Ludangulo

de Norberto Saletti



*I seguenti giochi sono collegati alla lezione 3 del corso **KIREK** di lingua esperanto, riprendendone note grammaticali, situazioni delle letture e/o nuovi vocaboli introdotti nella lezione. Le risposte sono disponibili nella pagina **Approfondimenti** del sito del corso (www.esperanto.it/KIREK). Buon divertimento!*

Gioco 1: la colonna magica

Istruzioni: inserisci nelle caselle le traduzioni delle parole (non in ordine) del seguente elenco in modo da formare, nella colonna verde, il nome della città olandese in cui si trova la sede della Universala Esperanto Asocio (UEA): A DESTRA, BERE, BURRO, CENTESIMO, COLORE, DIRETTO, LIMONATA, SEMPLICE, VESTITO.

Gioco 2: il cambio di lettera

UNUA	DUA
YXXXXX Bottiglia	ZXXXXX Poltrona
XXYXXXX Lo è il tiramisù	XXZXXXX Lo è il Sahara
XXYXXX Tradimento del/la consorte	XXZXXX Età matura

Istruzioni: le parole della prima e della seconda colonna differiscono solo per una lettera, indicata con **Y** nella prima e con **Z** nella seconda.