

La Ludangulo

de Norberto Saletti



Queste sono le soluzioni dei giochi proposti nel Ludangulo relativo alla lezione 10 del corso KIREK.

Sperando che ti siano piaciuti, ti auguriamo buono studio della lingua esperanto!

Gioco 1: la colonna magica

				F	O	T	E	L	O	
			T	I	E	S				
			A	N	T	A	Ŭ	Ĝ	Ŭ	I
		D	U	O	N	A				
A	V	I	A	D	I	L	O			
	R	E	C	E	N	Z	O			
		D	E	L	E	G	I	T	O	
		O	R	G	A	N	O			
			O	K	U	P	I	Ĝ	I	
P	L	E	Z	U	R	O				
			P	R	E	L	E	G	O	
		V	E	S	T	A	Ĵ	O		
			M	O	V	A	D	O		

Gioco 2: cerca la frase

1	¹ S	² L	³ O	⁴ V	⁵ A	⁶ K	⁷ I	³ O					
2	⁸ E	¹ S	⁹ P	⁸ E	¹⁰ R	⁵ A	¹¹ N	¹² T	³ O				
3	² L	⁷ I	¹² T	⁸ E	¹⁰ R	⁵ A	¹² T	¹³ U	¹⁰ R	³ O			
4	⁶ K	³ O	¹⁴ M	⁹ P	¹³ U	¹² T	⁷ I	² L	³ O				
5	¹⁵ F	⁸ E	¹⁶ D	⁸ E	¹⁰ R	⁵ A	¹⁷ Z	⁷ I	³ O	¹¹ N	⁸ E		
6	¹⁷ Z	⁵ A	¹⁴ M	⁸ E	¹¹ N	¹⁸ H	³ O	¹⁵ F					
7	¹⁵ F	⁷ I	¹¹ N	³ O	¹⁶ D	⁸ E	² L	⁵ A	⁶ K	¹³ U	¹⁰ R	¹ S	³ O
8	¹⁰ R	³ O	¹² T	¹² T	⁸ E	¹⁰ R	¹⁶ D	⁵ A	¹⁴ M				
9	⁵ A	¹⁹ C	¹⁹ C	¹³ U	¹ S	⁵ A	¹² T	⁷ I	⁴ V	³ O			
10	¹³ U	¹¹ N	⁷ I	⁴ V	⁸ E	¹⁰ R	¹ S	⁵ A	² L	⁵ A			

⁸ E	¹¹ N		² L	⁵ A		¹⁴ M	³ O	¹¹ N	¹⁶ D
³ O	¹¹ N		⁴ V	⁸ E	¹¹ N	⁷ I	¹ S		¹¹ N
³ O	⁴ V	⁵ A		¹ S	⁸ E	¹¹ N	¹² T	³ O	